

BAUSTEIN-BESCHREIBUNG



CHAOSSPIEL

Das Chaosspiel ist ein bewegungsintensives Geländespiel für Gruppen. Ziel des Spieles ist es, durch das gemeinsame schnelle Finden von Zahlen und das Lösen von verschiedensten Team-Aufgaben als erste Gruppe auf dem Spielplan ans Ziel zu gelangen.

CHECKLISTE

- ✓ Ist deine Klasse/ Gruppe vollzählig?
- ✓ Tragen alle Schüler:innen/ Teilnehmer:innen festes Schuhwerk bzw. wetterfeste Kleidung?
- ✓ Haben alle Schüler:innen/ Teilnehmer:innen eine Trinkflasche dabei?
- ✓ Waren alle vorher auf der Toilette?



EXEMPLARISCHER ABLAUFPLAN

Uhrzeit	Aktion
12:45 Uhr	Eintreffen am Veranstaltungsort
13:00 Uhr	Programmstart Einweisung in die Spielregeln Gruppeneinteilung durch den:die Trainer:in vor Ort
13:15 Uhr	Chaosspiel
15:30 Uhr	Abschluss des Bausteins durch Reflexion
15:45 Uhr	Rückweg und anschließende Pause Abendessen je nach Buchung



Gruppenziele erreichen



- Gemeinschaft (er)leben
- Freude an Bewegung ohne Leistungsdruck erleben
- Spielend Lernen
- Probleme lösen
- Erkennen eigener Stärken und in die eigenen Stärken vertrauen
- Lernen in Naturraum
- Spaß und Freude haben

(individuelle) Kompetenzen aufbauen



- Gemeinsam Lösungen erarbeiten und umsetzen
- Selbstvertrauen stärken
- Verantwortung übernehmen
- Durchhaltevermögen zeigen
- Motivation erleben und übertragen

Zielgruppe



- Individueller Einsatz möglich
- Grundschüler:innen
- Weiterführende Schulen (bis 6. Klasse)
- Vereinskmannschaften (bis 12 Jahre)

Service



- Ausführliche Einweisung in den Spielablauf
- Angepasste Aufgaben für jede Zielgruppe
- Einteilung der Gruppe
- Miete des Materials
- Betreuung durch mindestens einen ausgebildeten Trainer
- Reflexionsempfehlungen im Handout
- Gemeinsamer Abschluss

weitere Bausteine



- Übernachtung
- Catering
- Bustransfer

Unser Tipp:



- Erlebnisausflug: Monkey Trees und Chaos-Spiel
- Klassenfahrt: GPS-Tour, Kletterwald Niederrhein und Chaos-Spiel
- Mannschaftstour: Slackline-Parcours, Teamspiele und Chaos-Spiel